

COMITATO REGIONALE SARDEGNA L.N.D. COORDINAMENTO FEDERALE SARDEGNA S.G. S.

***** DELEGAZIONE PROVINCIALE DI SASSARI *****



REGOLAMENTO MANIFESTAZIONE “ SEI BRAVO A....SCUOLA DI CALCIO 2016”

- ❖ Al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle “Scuole di Calcio”, il Coordinamento Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, il Comitato Regionale Sardegna L.N.D. e le Delegazioni della L.N.D. territorialmente competenti, organizzano la Manifestazione “ Sei Bravo a....Scuola di Calcio”
- ❖ Il Presente regolamento dovrà essere affisso alla bacheca dello spogliatoio o comunque costantemente visibile dai giocatori e dirigenti della società e , nel caso di gara con altre squadre altrettanto visibile per i componenti la società ospite interessata al confronto .
- ❖ Tutte le gare del Torneo programmate si dovranno svolgere garantendo l'assoluta sicurezza ai bambini/e partecipanti; in particolare si sollecita di prestare la massima attenzione alla messa in sicurezza delle porte ed alla garanzia della distanza di sicurezza (m. 1,50) da qualsiasi ostacolo (come ad esempio i pali delle porte).
- ❖ La Manifestazione “Sei Bravo a ... Scuola di calcio “ , riservata alla categoria Pulcini, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le “Scuole di Calcio” ed opportuna per i “Centri Calcistici di Base” i quali non potranno accedere alla Festa Regionale. Le società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture ed attrezzature. La mancata partecipazione al “ Sei Bravo a... Scuola di Calcio “ comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento della “Scuola di Calcio”.

1. CARATTERISTICHE DELL'ATTIVITA'

- ❖ L'attività del “ Sei Bravo a ... Scuola di Calcio” ha carattere promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale; potranno partecipare bambini e bambine che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età, ma che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, non abbiano compiuto il 10° anno di età.

Le società possono partecipare al torneo con una o più squadre;

- ❖ Le formazioni possono essere composte da soli bambini, da sole bambine o possono essere anche miste;
- ❖ Nell'elenco da presentare al dirigente arbitro, ogni squadra, sia appartenente ad una scuola calcio che ad un centro calcistico di base dovrà inserire un numero minimo di 14 bambini.
- ❖ Gli incontri consistono nella esecuzione delle 3 partite a tema ed a seguire un doppio confronto 7 c 7 su campo ridotto;
- ❖ E' opportuno che i bambini/e non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana (allo stesso modo in due giorni settimanali consecutivi);
- ❖ In relazione alle norme fondamentali che regolano l'attività federale , alla incolumità del bambino/a ed al rispetto dei valori etici, il giocatore sprovvisto di regolare tessera federale, e quindi non assicurato dalla federazione, non deve in alcun modo partecipare alla gara ;

2. MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA GARA E TERZO TEMPO FAIR PLAY

- ❖ La gara si costituisce di 3 tempi da 10' delle partite a tema del progetto tecnico 4 c 4 5 c 5 un gioco polivalente con le modalità indicate in allegato e 2 tempi da 15' del confronto 7 c 7 possibilmente in contemporanea;
- ❖ Nell'attività in esame sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative quali :
 - non è previsto il fuorigioco;
 - al portiere è concesso utilizzare le mani, dopo il retropassaggio di piede da parte di un compagno;
 - possono essere utilizzati (oltre a quelli di cuoio) palloni in gomma (meglio doppio o triplo strato);
 - e' possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra nella stessa gara;
- ❖ Si esortano le società , anche in relazione alla nostra (cittadini della Sardegna) consueta ospitalità, di prevedere, al termine del confronto , un momento conviviale tra bambini/e , dirigenti e genitori , mettendo a disposizione dei partecipanti una merenda da condividere con loro. Ciò per riprendere usi anche di altre discipline sportive come il rugby e per poter diffondere sempre di più il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

3. RISULTATO DELLE GARE E PROGETTO TECNICO

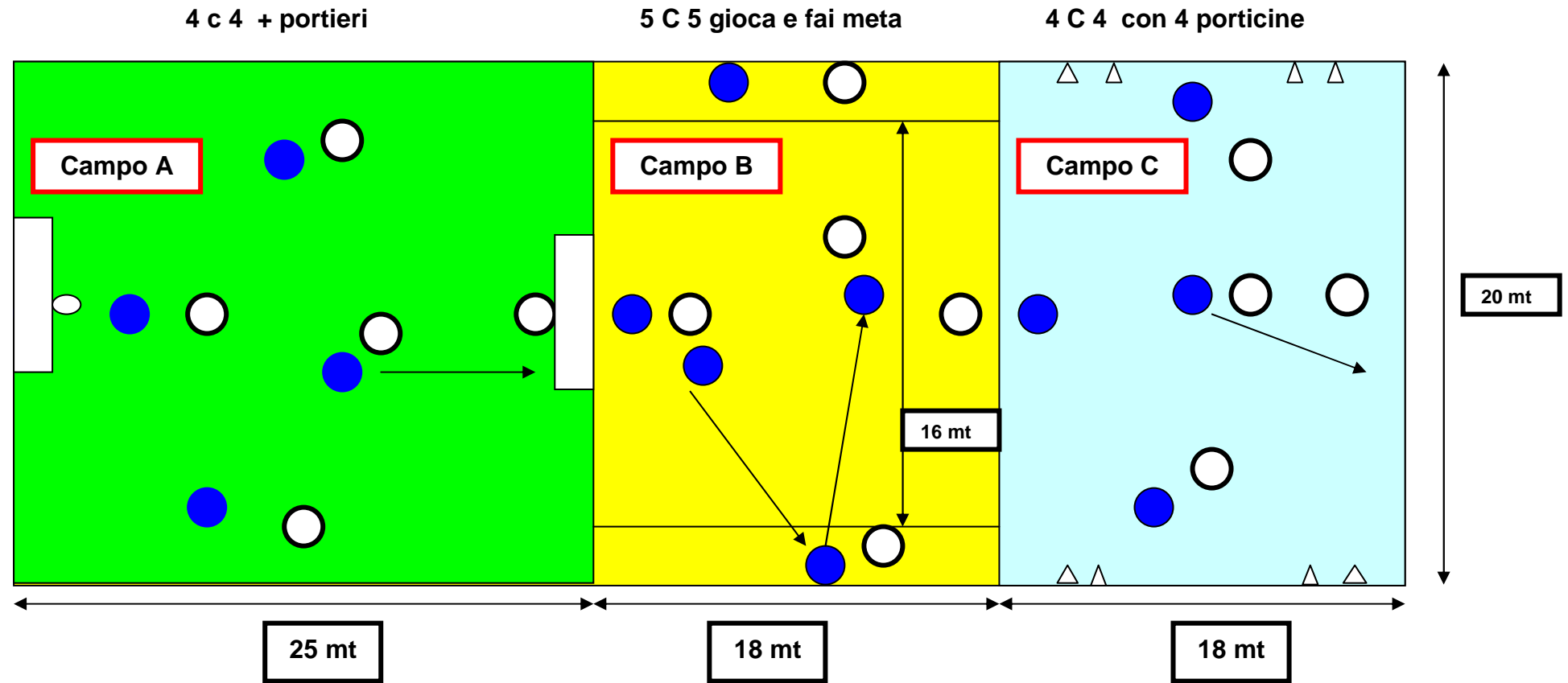
- ❖ Per quanto riguarda l'esito di ciascuna gara, i risultati di ciascun tempo di gioco nel 7 c 7 devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 – 0 ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini - gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (2 punti per ciascun tempo vinto e 1 punto in caso di pareggio) e dall'esito del confronto delle 3 partite a tema del progetto tecnico ;

PROGETTO TECNICO e CONFRONTI 7 c 7

Il progetto tecnico da inserire nella manifestazione si identifica nelle esercitazioni del "4 c 4, 5 c 5 : un gioco polivalente" (**3° fase**).

- ❖ In particolare le squadre dovranno presentarsi con almeno 14 giocatori. Dovranno essere creati 3 mini campi e realizzare tre tipi di "partite a tema". Tutti i bambini in lista dovranno cimentarsi nelle 3 partite a tema, oltre a partecipare ad almeno un tempo di gioco del 7c7.
- ❖ Non si effettuano le 3 rotazioni , pertanto , i rispettivi tecnici dovranno indicare in quale gioco a tema parteciperà il proprio atleta.

PROGETTO TECNICO 4 C 4 2015- 2016



4. ACQUISIZIONE PUNTEGGIO TECNICO :

Ogni mini gara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 2 punti alla squadra che vince il confronto, mentre in caso di parità verrà assegnato 1 punto a ciascuna squadra.

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

Per una migliore comprensione di quanto illustrato si riporta una tavola esemplificativa, sviluppata considerando solo 3 minigara ed 1 sola partita 7c7 (utilizzando un solo " campo a 7" e 14 giocatori per squadra).

" Giochi a tema"	Campo A	Campo B	Campo C	Totale confronti		
	4c4 + portieri	5 C 5 gioca e fai meta	4c4 con 4 porticine 1 mt			
	gara	gara	gara	3		
1^ Partita 7c7	1 Mini gara di 15 minuti			2		
2^ Partita 7c7	1 Mini gara di 15 minuti			2		
TOTALE CONFRONTI				7		

TABELLA ESEMPLIFICATIVA

" Giochi a tema"	Campo A			Campo B			Campo C			Totale confronti		
	Team A	Team B		Team A	Team B		Team A	Team B		A	B	TOT
	4c4 + portieri			5 c 5 gioca e fai meta			4c4 con 4 porticine					
	Team A	Team B	2 - 0	Team A	Team B	2 - 3	Team A	Team B	2 - 1	4	2	
1^ Partita 7c7	Team A			Team B			0 - 1			0	2	
2^ Partita 7c7	Team A			Team B			3 - 3			1	1	
TOTALE CONFRONTI										5	5	
Se le 2 Squadre arrivano a pari punti (come in questo tabella) vince il Sei Bravo a.. Scuola di calcio la squadra che a totalizzato + punti nel gioco a tema; pertanto al i team A vanno 3 punti mentre 0 punti vanno al team B in caso di ulteriore parità vince il confronto la società che a realizzato + goal										3	0	

**COORDINAMENTO FEDERALE SARDEGNA SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI**

REFERTO GARA MANIFESTAZIONE SEI BRAVO A... SCUOLA DI CALCIO !
svoltasi a.....presso il campoin data.....ore.....

Fasi	4 c 4 + portiere			5 C 5 GIOCA E FAI META			4 c 4 con 4 PORTICINE 1 MT			Punti ottenuti in campo		
	SQUADRA A	SQUADRA B	RIS.	SQUADRA A	SQUADRA B	RIS.	SQUADRA A	SQUADRA B	RIS.		A	B
Gioco a tema			
1^ GARA 7 C 7			
2^ GARA 7 C 7			
TOTALE PUNTEGGIO												
NEL CONFRONTO IN CAMPO HA PREVALSO LA SCUOLA DI CALCIO CON GOL -												
IL CONFRONTO IN CAMPO TERMINA IN PARITA' CON GOL -												

Osservazioni da segnalare:

Il dirigente della squadra ospitante

Il dirigente arbitro

Il dirigente della squadra ospite

5. ARBITRAGGIO DELLE GARE , CONSEGNA REFERTI GARA

Le gare dovranno essere arbitrate con il “metodo dell”autoarbitraggio “

Il dirigente arbitro dovrà sostare ai bordi del campo.

- ❖ Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre devono firmare, per avallo, il referto arbitrale (dirigente, tecnico o giocatore) in cui sarà indicato il risultato; quindi, completeranno il rapporto in tutte le voci previste dal modello “referto gara“ allegato.
- ❖ Come da regolamento federale il riconoscimento dei giocatori con le relative tessere federali deve avvenire obbligatoriamente prima della gara alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre; in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria attraverso il controllo delle suddette tessere. I dirigenti di entrambe le squadre devono obbligatoriamente sottoscrivere il referto ed in caso di disaccordo “devono” riportare le relative osservazioni .
- ❖ Il dirigente arbitro designato per la gara avrà cura di verificare che durante l'intero svolgimento del confronto potranno accedere all'interno del rettangolo di gioco solamente i giocatori in distinta, il tecnico ed il dirigente accompagnatore per ogni squadra , un medico per ogni squadra.
- ❖ Il referto allegato a questa circolare dovrà essere trasmesso a codesto Comitato (Prof. Cappai e Manconi) entro e non oltre 8 giorni dalla disputa della gara calendarizzata **a cura della squadra vincente, e in caso di parità dalla squadra ospitante, pena la perdita della stessa alla squadra cui competeva la consegna.** Il presidente (o chi per lui f. v.) e la società responsabile del mancato inoltre verranno rispettivamente puniti come previsto dall'art. 13) comma b) e dall'art.14) comma c) del codice di giustizia sportiva.
- ❖ **La gara dovrà essere disputata come da calendario** o, previo autorizzazione del **DELEGATO PROVINCIALE**, non oltre il **terzo** giorno dalla data programmata ,la mancata disputa della gara entro il terzo giorno sarà data persa alla squadra in difetto.

6. ACQUISIZIONE PUNTEGGI E FORMAZIONE DELLE GRADUATORIE

- ❖ Come noto, al fine di determinare le graduatorie di merito delle Scuole di Calcio , per la manifestazione in esame , **debbono essere indicati alcuni fattori che attribuiscono punteggi che, sommati agli altri (punteggio tecnico), determinano la graduatoria finale.**
- ❖ **Se le società si presentano con un numero inferiore ai 14 bambini, l'incontro sarà svolto ma viene data persa la gara alla squadra in difetto.**

PENALIZZAZIONI	
Per aver fatto partecipare un giocatore sprovvisto di regolare tesseramento (oltre all'eventuale intervento della giustizia sportiva secondo le N.O.I.F.)	- 6 punti
Rifiuto di esibire le tessere e di consegnare la distinta all'avversario prima della gara per il riconoscimento (sentito il giudice della delegazione : gara persa)	- 5 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici, dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico (sentito il giudice della delegaz. : multa)	- 5 punti
Per aver negato al bambino/a di giocare almeno un tempo.	- 3 punti
Per aver fatto giocare il 2° tempo (salvo infortunio) ad un giocatore che ha giocato nel 1° tempo	- 3 punti
Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo	- 3 punti
Per essersi presentato in campo con un numero di giocatori inferiore a 14 determinando l'annullo del progetto tecnico (sentito il giudice....gara persa) (*)	- 3 punti
Per assenza della società alla riunione tecnica dell'attività di base pubblicata nel c.u. dalla delegazione di competenza	- 2 punti
Ritardo nella trasmissione alla delegazione dei referti gara oltre 8 giorni dalla disputa della gara .	- 2 punti
Per aver trasmesso parzialmente il referto gara (mancanza di una o due distinte) pur acquisendo in precedenza la documentazione necessaria	- 2 punti
Inosservanza del saluto per la seconda volta (stretta di mano ad inizio ed a fine gara)	- 1 punto
Per non aver partecipato alla gara programmata senza preavviso alcuno alla delegazione (resp. att.base) , all'avversario (sentito il giudice: gara persa)	- 1 punto

(*) i bambini partecipanti svolgeranno comunque il confronto

CONCLUSIONI DELLE ATTIVITA'

- ❖ La prima squadra classificata di ogni Girone parteciperà alla “Festa Provinciale” organizzata da questa Delegazione,

7. NOTE FINALI

- ❖ Il Settore Giovanile e Scolastico, per il tramite del coordinamento federale e dei collaboratori dell'attività di base territorialmente distribuiti, verificherà il rispetto delle norme tecniche, didattiche ed organizzative relative alla categoria e torneo in esame, effettuando dei controlli a campione per **accertare il rispetto delle normative tecniche indicate, volute per tutelare, formare e coinvolgere i giovani calciatori che debbono giocare comunque, e per il più tempo possibile, indipendentemente dalle qualità tecniche di ognuno.**
- ❖ Per quanto non riportato nel presente regolamento si farà riferimento al Comunicato Ufficiale n° 1 e alle norme di Giustizia Sportiva previste dalla Federazione Italiana Gioco Calcio

Il segretario

G. Cau

Il Delegato Provinciale

A. Coradduzza
