



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
Settore Giovanile e Scolastico

## **F.I.G.C. – S.G.S. Coordinamento Regionale Sardegna** **ATTIVITA' PICCOLI AMICI**

### **1) INDICAZIONI ORGANIZZATIVE INDISPENSABILI DA SEGUIRE**

Al fine di organizzare le attività in esame riportiamo alcune indicazioni organizzative utili a svolgere nel miglior modo possibile le attività previste per categorie in esame

#### **PRIMA :**

- a) Entro e non oltre il giorno precedente la manifestazione i dirigenti/istruttori delle società si accordano definendo il numero dei partecipanti al raggruppamento ; ogni società comunicherà il numero di gruppi/squadra che intende proporre ( numero dei bambini presenti, divisi per gruppi )
- b) Il dirigente/istruttore responsabile della società ospitante definisce il programma tecnico in forma cartacea comprendente giochi , partite, rotazioni e momenti di intervallo con relativi orari di massima ;
- c) La società ospitante si occupa della predisposizione dei campi da gioco con congruo anticipo rispetto all'orario di inizio previsto;
- d) Le società ospiti si organizzano per arrivare al campo almeno 30' prima dell'inizio dell'attività in modo tale da permettere ai giovani giocatori di cambiarsi ed alla società ospitante di adempiere per tempo alla identificazione dei giocatori ovvero " all' appello"
- e) Prima dell'inizio sarà opportuno organizzare una breve riunione tra i referenti di ogni squadra partecipante dove viene illustrato il programma condiviso
- f) Ogni società ha il compito di redigere una lista gara completa in ogni sua parte
- g) Il responsabile organizzativo della società ospitante (ma si può condividere anche un dirigente di una squadra ospitata) esegue la verifica della carta assicurativa dei bambini tesserati e il riconoscimento dei tecnici e dirigenti presenti in lista ( artt.61 e 71 delle NOIF);
- h) Viene eseguito il saluto tra i tecnici e bambini presenti nella forma preferita dai dirigenti/istruttori presenti

#### **DURANTE**

- a) E' importante che gli orari delle rotazioni vengano fatti rispettare dal responsabile organizzativo che può essere denominato anche coordinatore del raggruppamento
- b) La regolarità degli incontri viene fatta rispettare dai dirigenti arbitro presenti in campo (un dirigente arbitro può seguire anche più incontri contemporaneamente)
- c) E' preferibile che ogni società abbia a seguito il *Vademecum per Allenatore e Dirigente* non appena il Coordinamento Regionale Sardegna lo avrà consegnato alle società

#### **DOPO**

- a) Viene dedicato il tempo opportuno per i saluti tra i giocatori e i dirigenti/allenatori (obbligo)
- b) Viene redatto il referto gara completo delle firme dei Dirigenti Accompagnatori Ufficiali
- c) La società ospitante è invitata ad organizzare il Tempo Supplementare Fair Play riservato ai bambini presenti ma è condivisa anche la collaborazione tra società
- d) Sono vivamente sconsigliate le bibite gasate e zuccherate mentre è auspicabile la frutta di stagione i panini , l'acqua ed eventualmente delle **"sane torte della mamma opportunamente fatte in casa"**

---

**F.I.G.C. - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

*Coordinamento Federale della Sardegna*

Via Cocco Ortu , 32 – 09128 CAGLIARI - Tel. Fax 070/494601 - e-mail: [sardegna.sgs@figc.it](mailto:sardegna.sgs@figc.it)

Coordinatore Federale Regionale : Prof. Mauro Marras ; e-mail: [m.marras@figc.it](mailto:m.marras@figc.it) – cell.347 5310817



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
Settore Giovanile e Scolastico

## 2) INDICAZIONI DA SEGUIRE CON ROTAZIONE A 4 SQUADRE

Di seguito viene presentata la rotazione per una manifestazione con la partecipazione di 4 società. Ogni società può partecipare allo stesso raggruppamento con più gruppi/squadre che variano a seconda del numero dei giocatori in lista .

In questo modo si permette ai bambini un adeguato tempo di coinvolgimento delle partite e nelle attività previste; è opportuno non porre limiti al numero dei bambini partecipanti ( ad esempio qualora una società portasse quattro soli bambini dei piccoli amici e si volesse organizzare due gruppi squadra ci si organizzerà con un 2 contro 2 anziché con un 3 contro 3 ) .

La griglia sotto indicata permette di svolgere 2 giochi e 2 partite ; con la partecipazione di quattro società le partite si svolgeranno con 2 minitempi da 10' divisi da una brevissima pausa nella quale si invertiranno le metà campo di gioco. I giochi ( A e B ) avranno una durata di circa 15 minuti.

Una volta spiegate le rotazioni agli Allenatori ed ai Dirigenti delle società partecipanti, ai responsabili organizzativi della società ospitante non rimane che la supervisione dell'attività programmata.

Il raggruppamento, se debitamente illustrato nel suo svolgimento, necessita di poche persone per il suo regolare svolgimento.

I giochi possono essere gestiti direttamente dagli istruttori delle squadre che si trovano a svolgerlo . il dirigente arbitro incaricato di seguire l'attività delle partite può essere uno di qualsiasi società, quindi non per forza tesserato per la società ospitante. Tuttavia più saranno gli adulti *competenti* a disposizione , per svolgere le funzioni di dirigente arbitro e controllare le rotazioni delle squadre e lo svolgimento regolare dei giochi , più organizzata sarà l'attività.

### RAGGRUPPAMENTO A 4 SOCIETA' DELLA CATEGORIA PRIMI CALCI/PICCOLI AMICI

| <b>Turno</b>                             | <b>Orario</b> | <b>Gioco 1</b> | <b>Gioco 2</b> | <b>Partita Campo 1</b> | <b>Partita Campo 2</b> |
|--|---------------|----------------|----------------|------------------------|------------------------|
| 1°                                       | 10.00         | A – B          |                | C - D                  |                        |
| 2°                                       | 10.20         |                | A - D          | B – C                  |                        |
| 3°                                       | 10.50         | C - D          |                | A – B                  |                        |
| <b>Pausa the ore 11.20 (FACOLTATIVA)</b> |               |                |                |                        |                        |
| 4°                                       | 11.30         |                | B - C          | A – D                  |                        |
| 5°                                       | 11.50         |                |                | A - C                  | B - D                  |
| <b>Tempo supplementare Fair Play</b>     |               |                |                |                        |                        |

#### **PARTITA : 3 CONTRO 3**

( il numero del gruppo/squadra potrà essere al max di 4-5 giocatori e le dimensioni del campo 25/35 x 15/20 – le porte non codificate di norma mt 4,50 x 1,60 )

#### **GIOCO 1 : PERCORSO LIBERO**

#### **GIOCO 2 : GIOCO DELLA CORDA**

F.I.G.C. - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Coordinamento Federale della Sardegna

Via Cocco Ortu , 32 – 09128 CAGLIARI - Tel. Fax 070/494601 - e-mail: [sardegna.sgs@figc.it](mailto:sardegna.sgs@figc.it)

Coordinatore Federale Regionale : Prof. Mauro Marras ; e-mail: [m.marras@figc.it](mailto:m.marras@figc.it) – cell.347 5310817