



# **Federazione Italiana Giuoco Calcio**

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Delegazione di Sassari

Via Salvatore Coradduzza, n. 49 - Sassari

## **REGOLAMENTO FASE PRIMAVERILE TORNEO PULCINI MISTI GRASSROOTS EVOLUTION**

Il presente regolamento (condiviso dalle Società SGS nella riunione del .... /02/2018) deve essere affisso alla bacheca dello spogliatoio o comunque costantemente visibile dai giocatori e dirigenti della società e, nel caso di gare con altre squadre altrettanto visibile per i componenti la società ospite interessata al confronto.

Tutte le gare del torneo programmate si devono svolgere garantendo l'assoluta sicurezza ai bambini/e partecipanti; in particolare si sollecita di prestare la massima attenzione alla messa in sicurezza delle porte e alla garanzia della distanza di sicurezza (m. 1,50 da qualsiasi ostacolo) come ad esempio i pali delle porte.

**Tutti i campi dove vengono disputate le partite devono essere omologati.**

### **Caratteristiche dell'attività**

In **conformità agli indirizzi fissati dal Settore Giovanile e Scolastico** questa Delegazione indice ed organizza il torneo primaverile **PULCINI MISTI 7 C 7 + 3c3 e situazioni semplificate**

L'attività della categoria "Pulcini" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

### **Modalità di svolgimento della partita**

a) Le squadre si confronteranno in quattro diverse modalità :

- 1) *Partita 3c3 in situazione semplificata* ( 3c3 in ampiezza o 3c3 in costruzione) (6 minuti)
- 2) *Giochi di tecnica* (gioco veloce e gioco forte) (6 minuti)
- 3) *Partite 7c7* ( 15 minuti + 15 minuti )
- 4) *Graduatoria Partecipazione, Tifo e Fair Play*

Al termine dei primi 6 minuti di gioco i giocatori passeranno nello spazio a fianco per confrontarsi con una nuova sfida (chi ha giocato la partita 3c3 si sfida nel gioco di tecnica e viceversa) . il cambio della sfida non prevede tempo di riposo.

Al termine della seconda fase dedicata al confronto tecnico il campo verrà liberato dai delimitatori superflui per disputare il confronto 7c7, suddiviso in 2 tempi da 15' ( con la possibilità di giocare anche 3), con l'applicazione degli obblighi previsti per le sostituzioni .

b) Le Società dovranno presentare un numero minimo di 12 bambini per ottenere un bonus nella graduatoria del singolo confronto; nel caso in cui una squadra sia composta da più di 12 giocatori si dovranno creare quattro gruppi, che rimarranno fissi per tutte le rotazioni dei giochi. Sono ammessi i cambi solo all'interno di uno stesso gruppo. Nel caso in cui il confronto si realizza con meno di 12 giocatori di una o entrambe le squadre si dovrà tener conto della tabella allegata nel caso la Società non avesse il numero di tesserati sufficienti, la cui valutazione (AS400) compete alla Delegazione LND, si possono presentare con un numero di giocatori non inferiore a 10. **E' obbligatorio** comunque disputare **sempre** le gare anche con un numero di bambini inferiore a 10; possono giocare i bambini/e nati nel 2008 e 2009 o anche 2010 al compimento degli 8 anni . **Non possono giocare i giovani nati nel 2011 anche se hanno compiuto otto anni.**

- c) I giocatori sprovvisti di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, da svolgersi obbligatoriamente; se la gara viene comunque disputata entrambe le Società subiranno la perdita della stessa;
- d) Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; nell'eventuale terzo dovranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", fermo restando che ad ogni giocatore deve essere data la possibilità di giocare almeno un tempo;
- e) Il campo di gioco per svolgere il 7c7 deve avere le seguenti dimensioni: 50 x 30; 60x 40. alleg n. 1 cu n 1 2018/19;  
Il campo di gioco per svolgere il 3c3 deve avere le seguenti dimensioni: 18m x 16m;  
Il campo di gioco per svolgere i giochi di tecnica deve avere le seguenti dimensioni: 16m x 8m.
- f) E' obbligatorio l'utilizzo delle porte 4x2 mt ma anche 5 x 2 mt vedi allegato n. 1 del cu n 1 2018/2019; le porte dei giochi di tecnica (2mt) potranno essere: porticine 2mt x 1,5 mt, 2 paletti in plastica o legno, 2 coni in plastica
- g) I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4;
- h) Non è concesso il retro passaggio al portiere così come è vietato il pressing allo stesso
- i) Non è previsto il fuorigioco
- l) In caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a - 3
- m) Età minima: **ottavo anno anagraficamente compiuto**;
- n) Età massima **10° anno al momento dell'emissione tessera**.
- o) Possono altresì partecipare al Torneo di cui sopra, anche i calciatori della categoria "Primi Calci" a partire dal compimento del 8° anno di età (non i nati nel 2011).
- p) E' possibile nell'arco della gara, utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di 1' per tempo.
- q) Le società che partecipano con più squadre, devono comunicare gli elenchi dei bambini e non possono assolutamente fare giocare gli stessi in gironi diversi.
- r) Assegnazione "**Green Card**": qualora un giocatore o un'intera squadra (vedi criteri di assegnazione Green Card) si renda meritevole della suddetta le Società dovranno segnalare a questa Delegazione e al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, una specifica comunicazione oltre al referto di gara.
- Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito [www.settoregiovanile.figc.it](http://www.settoregiovanile.figc.it) i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

### **Anticipi o posticipi gara**

Si precisa che eventuali variazioni di gare saranno accolte solo ed esclusivamente se di carattere eccezionale o per concomitanza con altre gare della L.N.D. /S.G.S. ; saranno respinte tutte quelle richieste che faranno riferimento ai campionati non organizzati da questa delegazione Provinciale ovvero da Enti di Promozione Sportiva o altre associazioni o enti privati.

Si ricorda che per lo spostamento della gara è sempre necessario il benessere dell'altra Società ; la richiesta di spostamento dovrà pervenire a questa Delegazione da parte di entrambe le società almeno 3 giorni prima della gara all'indirizzo di posta elettronica [del.....@gmail.com](mailto:del.....@gmail.com) e [attivitadibase.....@gmail.com](mailto:attivitadibase.....@gmail.com) .

La gara dovrà essere tassativamente recuperata entro e non oltre il decimo giorno dalla data programmata in calendario; nella richiesta andrà indicata la data e l'orario del recupero, pena perdita della gara per entrambe le società.

### **Arbitraggio delle Gare**

La funzione arbitrale è riservata ai dirigenti, ai tecnici ed ai calciatori della categoria Allievi e Juniores tesserati per la stessa Società riconoscibili tramite tessera rilasciata dalla FIGC; le Società, all'atto dell'iscrizione, debbono segnalare a questa Delegazione il nominativo di una o più persone da utilizzare per la direzione delle gare; le stesse dovranno essere tesserate per la Società o comunque per la F.I.G.C. e che abbiano compiuto quindici anni.

La designazione ad arbitrare la gara in programma deve essere attribuita ad una persona segnalata dalla Società ospitante; in alternativa, come già sperimentato con successo in precedenza, è possibile anche prevedere che la partita sia diretta da un tesserato della squadra ospitata al fine di contribuire allo sviluppo di rapporti positivi tra le componenti sportive.

***Il controllo delle tessere della FIGC è obbligatorio , deve avvenire prima della gara, alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre, in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria.***

## **Saluto**

All'inizio ed al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici delle Società interessate dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia, ovvero schierandosi a centrocampo, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

## **Consegna referti gara**

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il risultato che il Tecnico o Dirigente-Arbitro riporta sul rapporto. Il direttore di gara provvede, quindi, a completare il rapporto in tutte le altre voci ivi previste.

Il Dirigente della squadra ospitata deve comunque sottoscrivere il referto, ed in caso di eventuale disaccordo deve far riportare le relative osservazioni nel referto.

La Società che ha vinto la gara (o in caso di parità entrambe le squadre) deve trasmettere il referto arbitrale a questa Delegazione Provinciale entro e non oltre il terzo giorno dallo svolgimento della gara.

Qualora tale indicazione dovesse essere disattesa alla Società inadempiente sarà data la gara persa, il Presidente (o chi per lui f.f.) e la Società responsabili del mancato inoltro incorreranno nelle sanzioni previste dall'art. 13) comma B) e dall'art. 14) comma E) del C.G.S.

*N.B. I referti vanno inviati via mail all'indirizzo: [del.....@gmail.com](mailto:del.....@gmail.com) [attivadibase.....@gmail.com](mailto:attivadibase.....@gmail.com), per posta prioritaria o consegnati a mano a questa delegazione.*

## **N.B.**

**Tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle norme generali della categoria pulcini e alle norme regolamentari delle categorie di base.**

Per ulteriori chiarimenti rivolgersi al **Prof. ....cell. ....**

*Il Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico Sardegna  
Prof. Mauro Marras*

*Il Segretario  
A.M. Augias*

*Il Delegato Provinciale L.N.D.  
P. Pinna*